



GIOCANDO CON LE STANZE DI CASA MIA

Attività 3 – Apro la porta

Al pittore René Magritte, che già avete conosciuto nell'attività precedente, piaceva giocare su quello che vediamo e su quello che non vediamo. Quello che sta nella nostra immaginazione o quello che sentiamo dentro di noi.

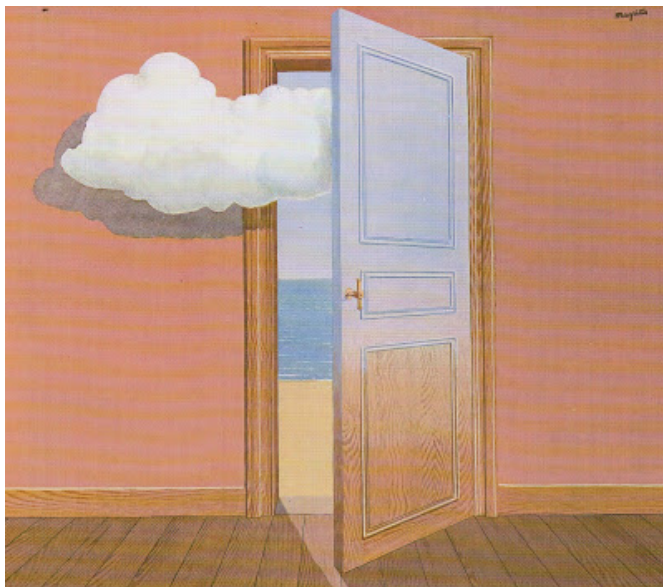
Lui amava dire:

"Il mondo è così totalmente e meravigliosamente privo di senso che riuscire ad essere felici non è fortuna: è arte allo stato puro."

In questi due quadri, puoi osservare delle situazioni strane.

Cosa accade nel primo?

Ti succede spesso che una nuvola entri o esca dalla porta di casa tua?



Veleno – René Magritte – 1939



La Vittoria – René Magritte – 1939



Adesso ti proponiamo un gioco.

- 1) Siediti davanti alla porta socchiusa di casa tua.
- 2) Immagina che casa tua faccia un viaggio e atterri in un altro posto: un bosco? In mezzo ai grattacieli? In pieno oceano? In un campo da calcio? Sul palcoscenico di un teatro? Su una torta gigante? Sulla schiena di un leone? Quanti atterraggi strani e imprevedibili potresti immaginare!
- 3) Guardando il secondo quadro di Magritte, il pittore ha immaginato la sua porta sulla spiaggia in riva al mare.
- 4) Prova allora a disegnare a matita su un foglio (meglio se da disegno), la tua porta socchiusa, atterrata chissà dove.
- 5) Per creare questa situazione particolare, visualizza bene dove te la immagini.
- 6) Completa il lavoro con le matite colorate e se sono acquerellabili, usa acqua e pennello. Potrai ottenere delle delicate sfumature. Se li hai a casa, puoi anche usare direttamente gli acquerelli.



Ciao ragazzi,
buon
divertimento!